**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.09.06 토요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 그래픽 & 사운드  - 빨간 장미 때 데미지 기획 수정 차오르면 데미지  - 레버 수정 2차  2. 민서 : 나무 디자인, st4 테이블, st4 배경  - 디자인 :  st3 추가 디자인: 책장 등 아이템 추가(혜원)  st4 배경 수정  st4 사운드 수정  3. 혜원 : 플레이어 설정  - 유니티 백업 필요  4. 주희 : 프리펩 구현, 징검다리, 사운드&그래픽  - 프리펩 에니메이션 구현  - 손전등 크기 설정 |  |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 09/09 22:00~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** |  | |  |